ISTITUTO SUPERIORE STATALE

CARLO DELL'ACQUA

LEGNANO

PROGRAMMA DISCIPLINARE SVOLTO

Docente: Damiano Andrea		
Disciplina: Informatica	Classe: 1 B TUR	a.s. 2022/2023

OBIETTIVI SPECIFICI DI APPRENDIMENTO (OSA)
- Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi - Utilizzare e produrre testi multimediali - Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate

UNITÀ DI APPRENDIMENTO N°1: CONCETTI BASE DELLA TECNOLOGIA INFORMATICA Contenuti
Concetti di base delle Tecnologie dell'Informazione Il computer: concetti generali - Architettura e componenti di un computer Sistema di elaborazione: Schema funzionale e utilizzo pratico (cenni) Motivazioni e caratteristiche dell'automazione Definizione dei termini Informatici Sistemi informatici Conoscere caratteristiche e problematiche della comunicazione informatica Conoscere i diversi tipi di dati

UNITÀ DI APPRENDIMENTO N°2: AMBIENTI, SISTEMI OPERATIVI E SOFTWARE APPLICATIVI Contenuti
Tipi di software e il Sistema Operativo Software di utilità e software gestionali - Office Automation Le licenze del software Tool, pacchetti, ambienti e sw Open Source Principali comandi del Sistema operativo (laboratorio) Gli strumenti per configurare il PC e gestire file e cartelle Normativa sulla privacy e sul diritto d'autore

UNITÀ DI APPRENDIMENTO N°3: MS WORD Contenuti
Software di utilità e software gestionali Scopi e funzionalità di un Wordprocessor e MS WORD Le regole della videoscrittura Creazione di un testo Allineamento del testo Formattazione del testo Impaginazione del documento. Margini e rientri Elenchi puntati e numerati Tabelle Colonne Oggetti grafici e immagini Salvataggio di un documento Modifica di un documento Interruzioni di riga e di pagina, di sezione e le colonne Intestazione/piè di pagina Stampa di un documento

UNITÀ DI APPRENDIMENTO N°4: MS POWER POINT Contenuti
Principali comandi di MS Power Point Presentazione ipertestuale e multimediali Creazione di una presentazione progettazione (design time) e presentazione (run time) Le visualizzazioni, il layout e i temi Segnaposti, Grafici e oggetti e SmartArt Animazioni e transazioni Personalizzazione di una presentazione Transizioni, animazioni, pulsanti Attivazione di una presentazione (clic del mouse o tastiera)

UNITÀ DI APPRENDIMENTO N°5: INTERNET E IL SERVIZIO DI POSTA ELETTRONICA Contenuti
Le reti informatiche Internet e il suo funzionamento Navigare in rete Sicurezza dei dati e diritti d'autore Le ricerche in Internet e i motori di ricerca L'attività si SEO e i siti web La posta elettronica (e-mail) Gestione della posta elettronica (creazione, gestione e invio dei messaggi) Utilizzo dei browser e delle nuove tecnologie e in modo consapevole

Legnano, 31 maggio 2022

Il docente
Prof. Andrea Damiano

I rappresentanti di classe hanno preso visione dei programmi svolti.