

PROPOSTA MODULO 30 ORE DI ORIENTAMENTO PER LE CLASSI TERZE**PROSPETTO GENERALE**

ATTIVITÀ	SOGGETTI COINVOLTI	TEMPI	N.ORE
Presentazione del progetto orientamento e della piattaforma	Docente tutor	Trimestre	3
Attività didattica orientativa	Docenti del CcD	Pentamestre	27
TOT			30

Attività didattica orientativa

3^ TUR			
IMPRESA E TERRITORIO			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1. Competenza alfabetica funzionale	Fase 1 Le imprese e il territorio	Discipline turistiche aziendali Geografia turistica	4
2. Competenza multilinguistica	Fase 2 Individuazione e scelta di una impresa ricettiva in vista delle prossime Olimpiadi Invernali	Discipline turistiche aziendali Geografia	4
3. Competenza matematica e competenza in Scienze, Tecnologie e Ingegneria	Fase 3 Proposta di potenziamento della rete dei trasporti legati a Eventi/Sport/Arte	Discipline turistiche aziendali	4
4. Competenza digitale	Fase 4 Sviluppo del progetto	Discipline turistiche aziendali Matematica Italiano Diritto e legislazione turistica	6
5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Fase 5 Elaborazione di una presentazione, un poster o un'iconografia oppure Realizzazione di un prodotto multimediale	Discipline turistiche aziendali Francese Diritto e legislazione turistica Inglese	6
6. Competenza in materia di cittadinanza	Fase 6 Illustrazione del progetto realizzato	Docenti della classe	3
7. Competenza imprenditoriale			
8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali			Tot 27

Attività didattica orientativa

3^ AFM			
IMPRESA E TERRITORIO			
Analisi di un'impresa industriale			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1. Competenza alfabetica funzionale	Fase 1 Le imprese e il territorio	Diritto Ec. aziendale	3
	Fase 2 Individuazione e scelta di una impresa industriale, studio del patrimonio	Diritto Ec. aziendale	4
2. Competenza multilinguistica			
3. Competenza matematica e competenza in Scienze, Tecnologie e Ingegneria	Fase 3 Intercettare i futuri trend trasformandoli in opportunità di sviluppo.	Informatica Inglese Italiano Matematica	6
4. Competenza digitale	Fase 4 Sviluppo del progetto	Tutte le discipline	6
5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Fase 5 Elaborazione di una presentazione, un poster o un'iconografia oppure Realizzazione di un prodotto multimediale	Inglese Informatica Italiano	6
6. Competenza in materia di cittadinanza	Fase 6 Illustrazione del progetto realizzato	Docenti della classe	2
7. Competenza imprenditoriale			Tot 27
8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali			

Attività didattica orientativa

3^ SIA			
IMPRESA E TERRITORIO			
Analisi di un'impresa industriale			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1. Competenza alfabetica funzionale	Fase 1 Le imprese e il territorio	Diritto Ec. aziendale	3
2. Competenza multilinguistica	Fase 2 Individuazione e scelta di una impresa industriale, studio del patrimonio	Diritto Ec. aziendale	4
3. Competenza matematica e competenza in Scienze, Tecnologie e Ingegneria	Fase 3 Intercettare i futuri trend trasformandoli in opportunità di sviluppo.	Informatica Inglese Italiano Matematica	6
4. Competenza digitale	Fase 4 Sviluppo del progetto	Tutte le discipline	6
5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Fase 5 Elaborazione di una presentazione, un poster o un'iconografia oppure Realizzazione di un prodotto multimediale	Inglese Informatica Italiano	6
6. Competenza in materia di cittadinanza	Fase 6 Illustrazione del progetto realizzato	Docenti della classe	2
7. Competenza imprenditoriale			Tot 27
8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali			

Attività didattica orientativa

3^ CAT			
RIQUALIFICAZIONE DI UN'AREA DEL TERRITORIO URBANO			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1. Competenza alfabetica funzionale	Fase 1 Presentazione del progetto	Estimo Progettazione	3
	Fase 2 Conoscere la storia dell'area in cui si interviene preparando una relazione - rilievo dell'area - utilizzo del software CAD per la restituzione grafica dell'area.	Storia Topografia	4
2. Competenza multilinguistica			
3. Competenza matematica e competenza in Scienze, Tecnologie e Ingegneria			
4. Competenza digitale	Fase 3 Elaborazione del progetto delle seguenti strutture: - una struttura ricettiva; - due strutture ludiche con finalità di aggregazione sociale/sportiva: una al coperto e una esterna. - parco giochi per bambini	Progettazione Estimo Topografia	9
5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare			
6. Competenza in materia di cittadinanza	Fase 4 Preparazione di schede per il progetto sia in italiano che in inglese usando i termini tecnici	Italiano Inglese	2
7. Competenza imprenditoriale	Fase 5 Verifica dei flussi di movimento degli utenti del parco Computo parametrico usando Excel Rendering utilizzando l'IA o programmi specifici.	Progettazione Matematica Estimo Topografia	6
8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Fase 6 Illustrazione del progetto realizzato	Docenti della classe	3
			Tot 27

IL RESTAURO CONSERVATIVO

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1. Competenza alfabetica funzionale	Fase 1 Il concetto di conservazione e di restauro	Materie di indirizzo	4
2. Competenza multilinguistica	Fase 2 Analisi di un'opera restaurata	Storia dell'arte	2
3. Competenza matematica e competenza in Scienze, Tecnologie e Ingegneria	Fase 3 Prova di reintegrazione pittorica	Materie di indirizzo	4
4. Competenza digitale	Fase 4 (figurativo) Esecuzione di un restauro di una copia relativa a un dipinto o a un affresco scelto	Laboratorio della figurazione Discipline plastiche Lab Grafico	9
5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Fase 4 (grafici) Esecuzione di prova di rigatino su immagine prestampata	Discipline grafiche	
6. Competenza in materia di cittadinanza	Fase 5 Elaborazione del lavoro nelle sue fasi e realizzazione di slides in lingua inglese	Italiano Storia dell'arte Inglese	6
7. Competenza imprenditoriale			
8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Fase 6 Presentazione del lavoro nelle sue fasi	Docenti della classe	2
			Tot 27